

Manuel

de la mise en place

d'une gestion par codes à barre

v.01/2018/21

I. Pré-requis	2
II. Configuration.....	2
III. Mise en place des codes à barre.....	2
III. 1. Comment ça marche ?	2
III. 2. Norme code à barre et codification.....	3
III. 3. Gestion des Stocks & Code à barre	4
III. 3. A. Génération des codes à barre	4
III. 3. B. Utilisation des codes à barre (VteComptoir).....	7
III. 4. Immobilisation & Code à barre.....	9
III. 4. A. Génération des codes à barre	9
III. 4. B. Utilisation des codes à barre (Immo).....	11

I. Pré-requis

- **Modules :**
 - **MENU PRINCIPAL**, version minimum : **v.01/2018/21**.
 - **UMS**, version minimum : **v.01/2018/21**.
 - **STOCKS**, version minimum : **v.01/2018/21**.
 - **VTECOMPTOIR**, version minimum : **v.01/2018/21**.
 - **IMMOBILISATIONS**, version minimum : **v.01/2018/21**.
- **Matériel :**
 - Un lecteur de code à barre :



II. Configuration

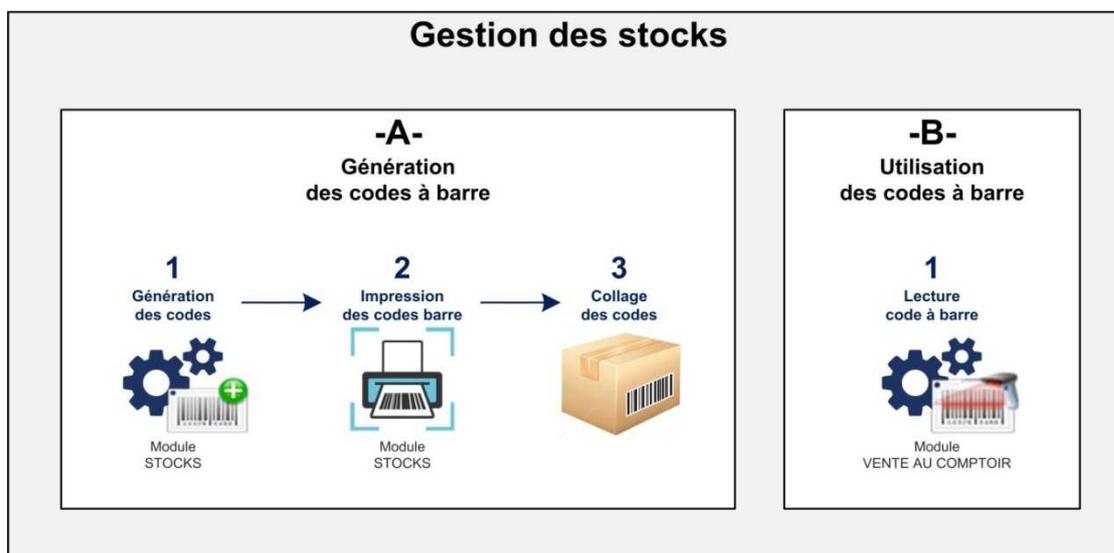
- **Mises à niveau de la base de données**

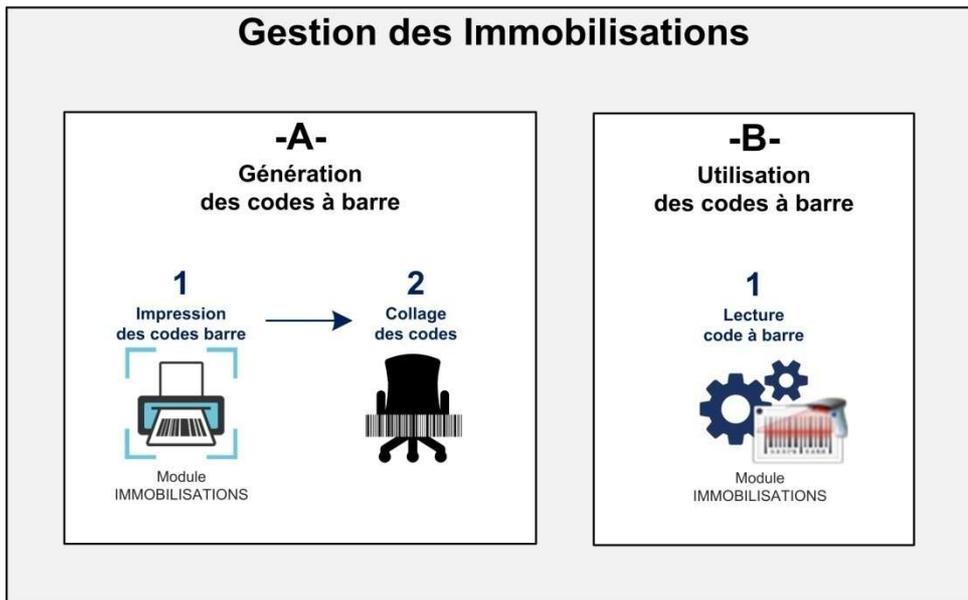
Dans UMS, exécuter la mise à niveau suivante :

 - **Mise à niveau 69**, Code à barre (Stocks).

III. Mise en place des codes à barre

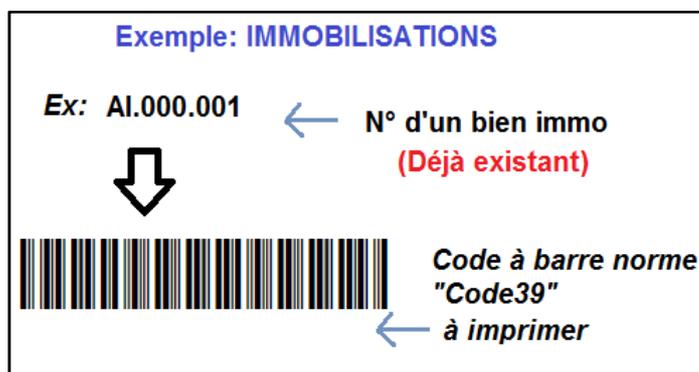
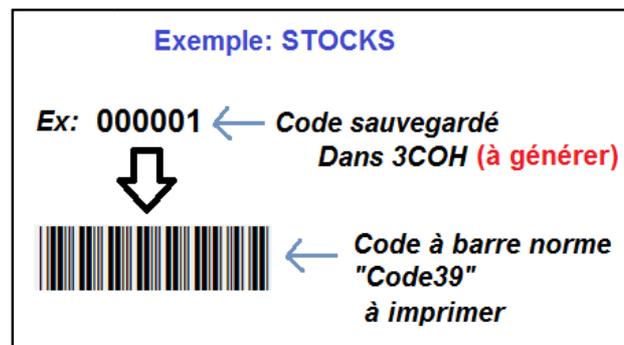
III. 1. Comment ça marche ?





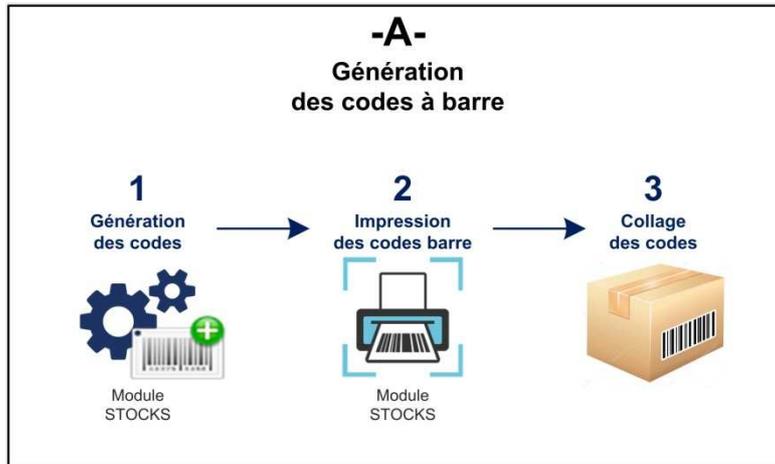
III. 2. Norme code à barre et codification

- La norme utilisée est le « Code39 »
- Le « code39 » admet des caractères alphanumériques
- Dans 3coh **STOCKS**, nous n'utiliseront que des code à sur 6 positions (alphanumériques).
- Dans 3coh **IMMO**, nous transformeront directement le N° du bien en code39.
- *Exemple :*



III. 3. Gestion des Stocks & Code à barre

III. 3. A. Génération des codes à barre



1) Génération des codes

- Ouvrir module Stocks
- Ouvrir la fenêtre « *Gestion des codes à barre* »
- La fenêtre correspondante s'ouvre. Chaque composant est décrit ci-dessous :



Gestion des codes à barre

1 Génération des codes à barre 2 Lecture des codes à barre

Famille : xx Toutes les familles N° Article : Lot : Code à barre : Tous

Si/Famille : xx toutes les sous-familles Désignation : Avec

Chaîne : Sans

Tri selon : Numéro 3

Désignation

Code à barre

N° Article	Désignation	Lot	Unité	D.D.P	Code à barre
14G 031033032	CALCIUM GLUCONATE/ SOLUTION INJECTABLE AMPOULE 10M	1	UNITE	31/05/2017	0000HV
14G 031033032	CALCIUM GLUCONATE/ SOLUTION INJECTABLE AMPOULE 10M	1	UNITE	30/10/2017	0000HX
14G 031033032	CALCIUM GLUCONATE/ SOLUTION INJECTABLE AMPOULE 10M	1	UNITE	30/03/2018	0000HY
14G 031033032	CALCIUM GLUCONATE/ SOLUTION INJECTABLE AMPOULE 10M	200	UNITE	01/09/2016	0000HZ
14G 031033032	CALCIUM GLUCONATE/ SOLUTION INJECTABLE AMPOULE 10M	200	UNITE	30/10/2017	0000I0
14G 031033032	CALCIUM GLUCONATE/ SOLUTION INJECTABLE AMPOULE 10M	4400969	UNITE	01/09/2016	0000I1
14G 031033032	CALCIUM GLUCONATE/ SOLUTION INJECTABLE AMPOULE 10M	4401784	B/50	30/06/2019	0000I2
14G 031033032	CALCIUM GLUCONATE/ SOLUTION INJECTABLE AMPOULE 10M	4401785	UNITE	30/06/2019	0000I3
14G 031033032	CALCIUM GLUCONATE/ SOLUTION INJECTABLE AMPOULE 10M	4401785	B/50	30/06/2019	0000I4
14G 044033020	GLUCOSE/ SOLUTION INJECTABLE FLACON 500ML/ 5 % (FL)	1	UNITE	01/01/2017	
14G 044033020	GLUCOSE/ SOLUTION INJECTABLE FLACON 500ML/ 5 % (FL)	1	UNITE	30/04/2017	
14G 044033020	GLUCOSE/ SOLUTION INJECTABLE FLACON 500ML/ 5 % (FL)	1	UNITE	31/07/2017	
14G 044033020	GLUCOSE/ SOLUTION INJECTABLE FLACON 500ML/ 5 % (FL)	1	UNITE	30/11/2017	
14G 044033020	GLUCOSE/ SOLUTION INJECTABLE FLACON 500ML/ 5 % (FL)	1	UNITE	28/02/2018	
14G 044033020	GLUCOSE/ SOLUTION INJECTABLE FLACON 500ML/ 5 % (FL)	1	UNITE	30/04/2018	

2408 Article avec code à barre : 777 Code à barre : 6

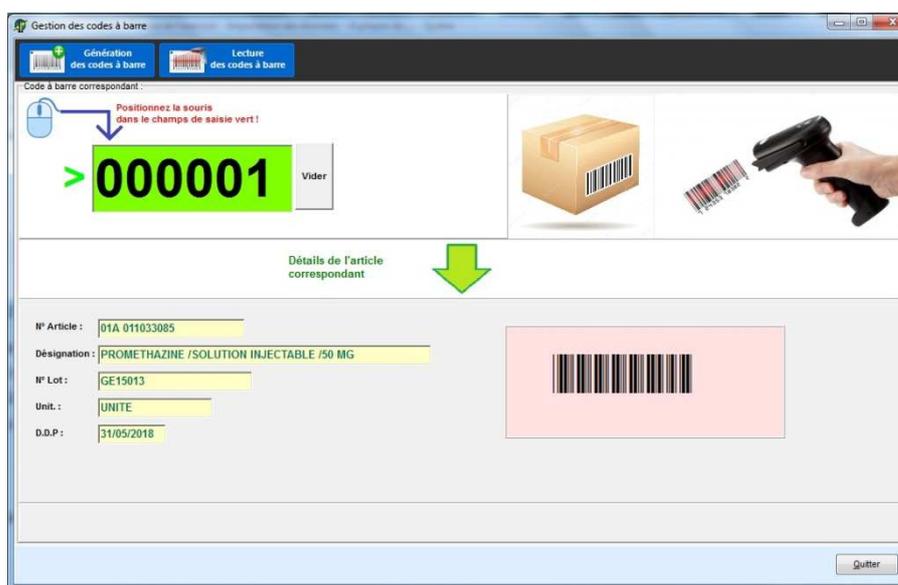
Article sans code à barre : 1631

Code à barre :

7 Effacer le code 8 Effacer le code Pour toute la liste 9 10 Générer pour l'article sélectionné 11 Générer pour la liste 12 Attribuer un code personnel 13 Imprimer les codes à barre

- **Description des composants :**

- (1) **Volet de génération des codes :** espace contenant tous les outils permettant la gestion des codes à barre pour les articles enregistrés dans le module Gestion des Stocks.
- (2) **Volet de test de lecture des codes :** espace permettant d'expérimenter la lecture des codes à barre imprimé. La fenêtre ci-après représente cet espace. Après génération et impression des codes, vous pouvez lire le code avec le lecteur, tout en veillant que le curseur de la souris positionné sur le champs en vert (comme indiqué).



- (3) **Groupe de filtres :** permet d'afficher une liste d'articles selon plusieurs critères : Famille/Sous-familles/N° d'article/N°Lot/Désignation/Avec ou Sans code à barre. Avec la possibilité de trier selon N° d'article/Désignation/Code à barre.

En utilisant les filtres (par exemple Famille 11), vous pourrez générer des code à barre uniquement pour cette famille.

- (4) **Articles possédant un code à barre :** pour vous faciliter la visualisation, le système affiche en vert les articles possédant déjà un code à barre.
- (5) **Articles ne possédant pas de code à barre :** le système affiche en rouge les articles ne possédant pas encore de code à barre.
- (6) **Filtre par code à barre :** ce champ permet retrouver facilement un article suivant le code à barre (p.ex. '000010').
- (7) **Bouton « effacer un code » :** si vous faites erreur, et que vous souhaitez supprimer le code à barre d'un article, vous pouvez vous positionner sur l'article en question, puis appuyer sur ce bouton.

Si vous supprimez un code à barre de la base de données, vous devriez également décrocher l'étiquette de ce code à barre des articles physiques correspondants



- (8) **Bouton « effacer les codes d'une liste »** : ce bouton sert également à supprimer des codes à barre, mais pour toutes les listes des articles affichés. Par exemple, si vous souhaitez retirer les codes à barre générés pour les articles de la famille 11, vous sélectionnez d'abord, avec le filtre, que les articles de la famille 11, puis cliquez sur le bouton « Lister » pour actualiser la sélection, et enfin, cliquez sur le bouton « Effacer les codes d'une liste ».
- (9) **Aperçu code à barre** : donne un aperçu sur le code à barre « Code39 » correspondant au code enregistré dans la base de données.
- (10) **Bouton « Générer un code pour l'article »** : permet de générer, automatiquement, un code à barre pour l'article sélectionné. Le système attribue automatiquement un code en incrémentant la dernière instance déjà enregistrée dans la BD. Exemple, si la dernière instance='000001', alors la prochaine instance='000002'. Il faut aussi savoir que comme l'incrémentation est alphanumérique. Par exemple, les prochaines instances de '000009' sont '00000A' puis, '00000B', '00000C'... '00000Z', '000011', etc.
- (11) **Bouton « Générer pour la liste »** : permet de générer des codes à barre pour l'ensemble des articles faisant partie de la liste sélectionnée. Par exemple, si vous souhaitez attribuer des codes à barre pour les articles de la famille 11, vous sélectionnez d'abord, avec le filtre, que les articles de la famille 11, puis cliquez sur le bouton « Lister » pour actualiser la sélection, et enfin, cliquez sur le bouton « Générer pour la liste ». Remarque : le système ne générera les codes à barre que pour les articles qui n'en possèdent pas un.
- (12) **Bouton « Attribution de code manuellement »** : dans le bouton (10) et (11), c'est le système qui choisit le code à attribuer, de manière automatique. Contrairement à ces boutons, le bouton (12) donne la main pour entrer le code que l'on désire attribuer. Remarque : le système empêchera d'entrer un code déjà affecté à un autre article. De plus, le système vérifiera la taille (qui doit être =6) et les caractères devraient être alphanumériques uniquement ([0-9, A-Z]), et différent de la valeur '000000'.
- (13) **Bouton « Imprimer »** : ce bouton permet d'imprimer les codes à barre des articles de la liste sélectionnée. Uniquement les articles possédant un code seront proposés à l'impression. Voir exemple :



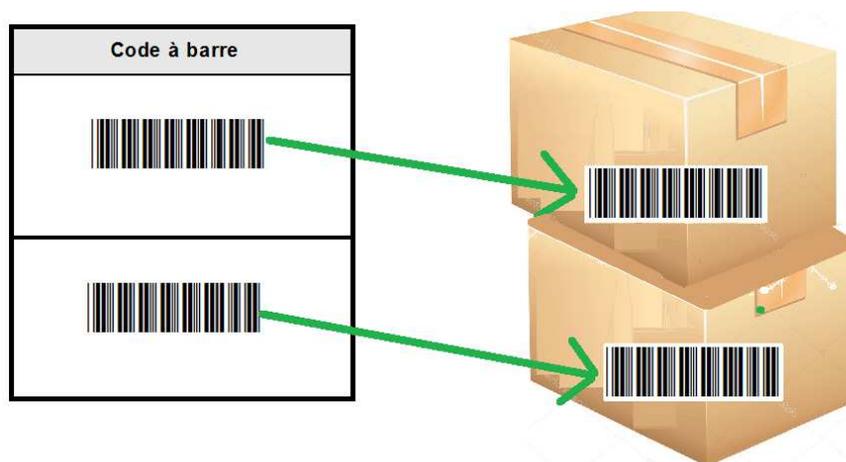
Code à barre	Détails
	N° : 01A 011033085 Désig.: PROMETHAZINE/SOLUTION INJECTABLE /50 MG Lot : GE12004 Unit. : UNITE D.D.P : 30/05/2015
	N° : 01A 011033085 Désig.: PROMETHAZINE/SOLUTION INJECTABLE /50 MG Lot : GE13017 Unit. : UNITE D.D.P : 30/04/2016

2) Impression des codes à barre

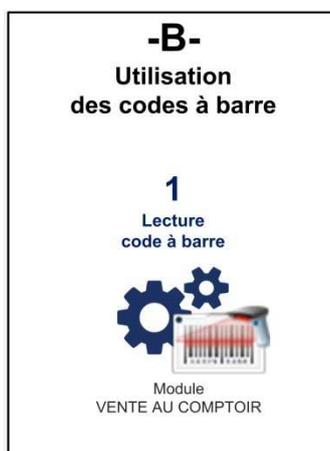
Une fois les codes à barre générés, il faudra procéder à leur impression. Vous pouvez procéder à l'impression par famille/sous-famille, puis cliquer sur le bouton « Imprimer ».

3) Collage des codes

Une fois la liste des code à barre imprimée, procédez au découpage de ces derniers, un par un, et accrochez chaque code sur l'article physique correspondant.

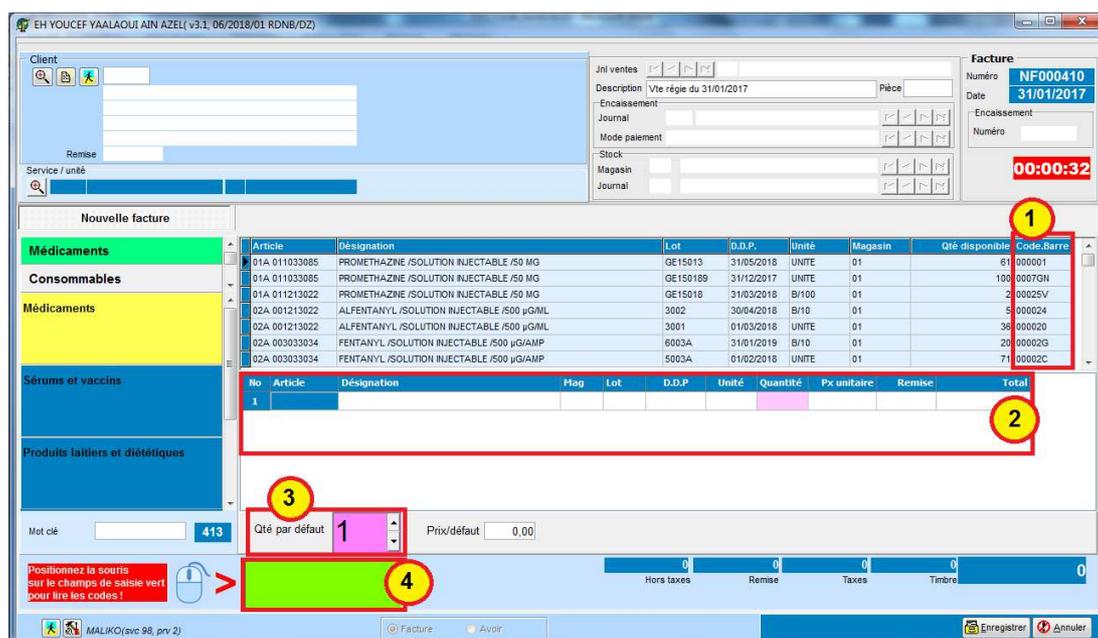


III. 3. B. Utilisation des codes à barre (VteComptoir)



1) Lecture des codes à barre

Une fois les codes à barre générés, imprimés et accrochés sur les articles, vous pourrez profiter la gestion par code à barre dans le module VENTES AU COMPTOIR. En effet, désormais, vous avez la possibilité faire passer l'article sous le lecteur du code à barre pour que se dernier s'ajoute dans le détail d'une nouvelle écriture (voir la fenêtre et les explications ci-dessous). Sur le module Ventes au comptoir, cliquer sur « Saisir » :



(1) Les codes générés relatifs à chaque article : il s'agit des codes dans les étapes précédentes, dans le module Stocks

(2) Détail de l'écriture en cours de saisie : Habituellement, il faut double cliquer sur un article pour le voir s'ajouter au détail de l'écriture. Désormais, vous avez aussi la possibilité de le faire avec le lecteur du code à barre. Ceci vous évitera de rechercher l'article.

(3) Quantité par défaut : il s'agit de la quantité à associer à chaque article inséré dans le détail de l'écriture. Voici son fonctionnement :

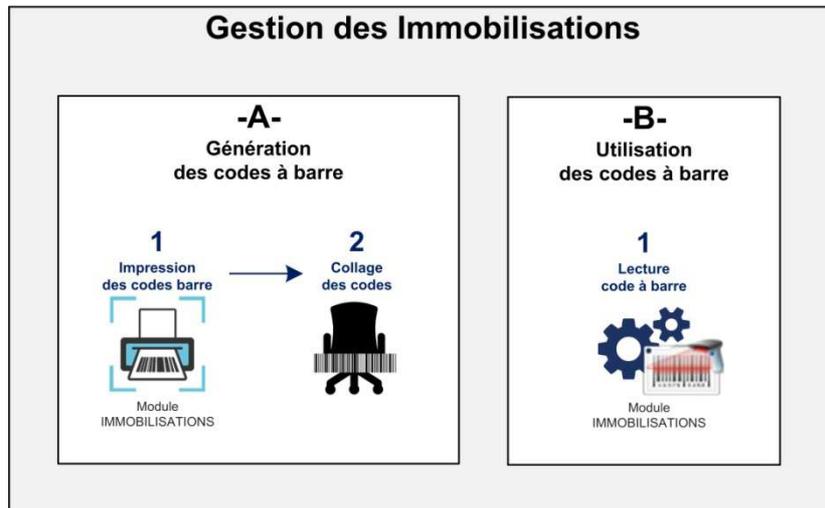
- Lorsque vous insérez un article (manuellement ou avec le lecteur), le système met la quantité que vous avez fixée comme quantité par défaut.
- Si vous sélectionnez le même article une deuxième fois, le système ne va pas l'insérer comme nouvelle entrée, mais plutôt incrémenter la quantité de l'article déjà inséré (quantité = quantité +1). De cette manière, l'agent s'occupant de la saisie d'un article en quantité=3, aura les 3 possibilités :
 - Soit fixer la Quantité par défaut =3, puis insérer l'article en question,
 - Soit fixer la Quantité par défaut =1, puis faire faire passer l'article 3 fois sous le code à barre,
 - Soit insérer l'article, puis ajuster la quantité manuellement directement dans la colonne « Qté » de la ligne de l'article inséré.

No	Article	Désignation	Mag	Lot	D.D.P.	Unité	Quantité	Px unitaire	Remise	Total
1							3			

(4) Champs de lecture du code à barre : lorsque vous vous apprêtez à lire le code à barre d'un article, veiller à ce que le curseur de la souris soit positionné sur ce champs. Ainsi, lorsque le système reconnaît le code, et retrouve l'article correspondant, l'article sera directement inséré dans la partie détail de l'écriture.

III. 4. Immobilisation & Code à barre

Comme dans la gestion des stocks, la gestion par code à barre a été prévue aussi pour la gestion des biens immobilisés. Cependant, concernant les immobilisations, le code39 généré est directement basé sur le n° du bien.



III. 4. A. Génération des codes à barre

1) Impression des codes à barre

Comme nous nous basons sur le numéro du bien pour créer le code à barre, et que le numéro du bien est déjà enregistré dans la base de données, il n'y aura pas lieu de passer par l'étape génération de code. Il suffit juste de passer à l'étape de l'impression, et le système vous proposera les codes à barre correspondant à chaque bien. Pour cela, allez dans le module IMMO/Liste des biens par état. La fenêtre de visualisation des biens s'affiche. Ensuite, grâce au filtre, choisissez la famille/sous-famille/Etat des biens pour lesquels vous souhaitez imprimer les codes à.



Par la suite, cliquer d'abord sur le bouton «Afficher », puis sur le bouton « Etiquettes ».

Liste des biens par état

Tri selon: Code bien Date acquisition Service

Famille: 00 Toutes les familles S-Famille: xxx toutes les sous-familles Etat: x Tous les états

No du bien	Désignation	No inventaire	Acquis le	Service	Unité
AII.000.0001	CHASSIS AVEC PORTE 2/97*3/67	4379	28/09/2008	MEDECINE LEGALE	SALLE D'AUTOPSIES
AII.000.0002	CHASSIS AVEC PORTE 2/20*2/77	4380	28/09/2008	CONSULTATION SPECIALISEE	CONSULTATION EXTERI
AII.000.0003	FENETRE COULISSANTES	4381	28/09/2008	LABORATOIRE	LABORATOIRE
AII.000.0004	CHASSIS FENETRE COULISSANTES	4384	28/09/2008	PHARMACIE CENTRALE	PHARMACIE CENTRALE
AII.000.0005	CHASSIS FENETRE COULISSANTES	4385	28/09/2008	RADIOLOGIE	RADIOLOGIE
AII.000.0006	POUSSE PORTE HEDRAUTIQUE KALE	4607	02/05/2009	BLOC OPERATOIRE	BLOC OPERATOIRE
AII.000.0007	POUSSE PORTE HEDRAUTIQUE KALE	4608	02/05/2009	BLOC OPERATOIRE	BLOC OPERATOIRE
AII.000.0008	POUSSE PORTE HEDRAUTIQUE KALE	4609	02/05/2009	DIRECTION GENERALE	SERVEILLANCE
AII.000.0009	POUSSE PORTE HEDRAUTIQUE	4610	02/05/2009	BLOC OPERATOIRE	BLOC OPERATOIRE
AII.000.0010	F/P PANNEAU D'ALUMINATION AVEC GLISSIERE	4623	02/08/2009	GYNECO-OBSTETRIQUE	MATERNITE
AII.000.0011	F/P EN MENUISERIE ALUM 7.56X2.00	4724	31/12/2009	LABORATOIRE	LABORATOIRE
AII.000.0012	F/P EN MENUISERIE ALUM 6.45X1.83	4725	31/12/2009	S.DIRECTION DES FINANCE	CUISINE
AII.000.0013	F/P EN MENUISERIE ALUM 2.20X2.775	4726	31/12/2009	PEDIATRIE	COTE NEONATOLOGIE
AII.000.0014	F/P EN MENUISERIE ALUM 0.77X0.48	4727	31/12/2009	PHARMACIE CENTRALE	PHARMACIE CENTRALE
AII.000.0015	F/P EN MENUISERIE ALUM 2.02X2.55	4728	31/12/2009	BLOC OPERATOIRE	BLOC OPERATOIRE
AII.000.0016	F/P EN MENUISERIE ALUM 0.98X2.01	4729	31/12/2009	DIRECTION GENERALE	SECURITE
AII.000.0017	F/P EN MENUISERIE ALUM 1.71X1.00	4730	31/12/2009	DIRECTION GENERALE	SECURITE

7530

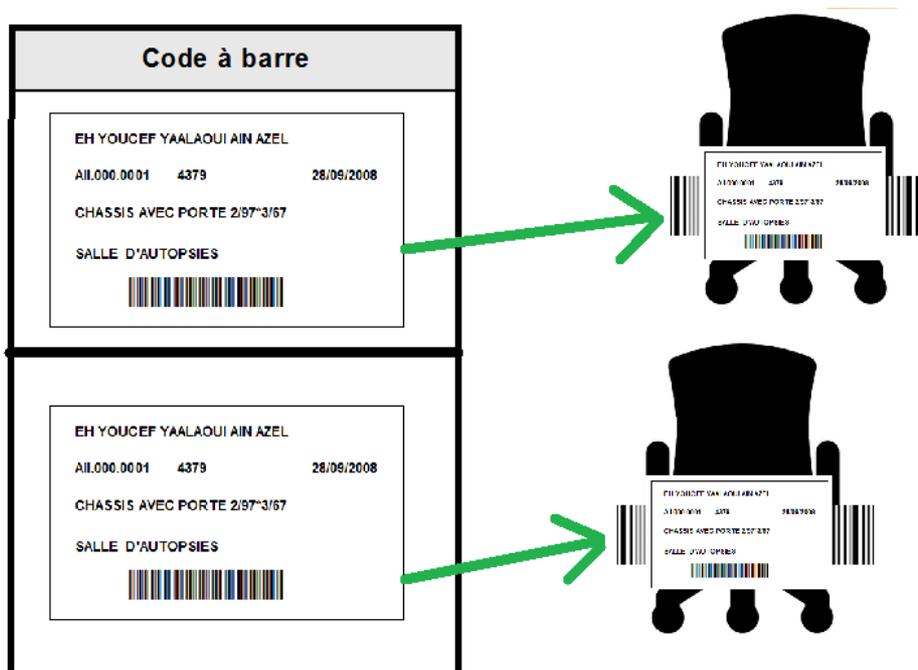
Étiquettes Imprimer Afficher Quitter

Une fois que vous avez cliqué sur le bouton « Etiquettes », le système vous propose la liste des biens à imprimer, avec les codes à barre associés à chaque bien.

EH YOUCEF YAALAOUI AIN AZEL AII.000.0001 4379 28/09/2008 CHASSIS AVEC PORTE 2/97*3/67 SALLE D'AUTOPSIES 	EH YOUCEF YAALAOUI AIN AZEL AII.000.0004 4384 28/09/2008 CHASSIS FENETRE COULISSANTES PHARMACIE CENTRALE 
EH YOUCEF YAALAOUI AIN AZEL AII.000.0002 4380 28/09/2008 CHASSIS AVEC PORTE 2/20*2/77 CONSULTATION EXTERNE 	EH YOUCEF YAALAOUI AIN AZEL AII.000.0005 4385 28/09/2008 CHASSIS FENETRE COULISSANTES RADIOLOGIE 
EH YOUCEF YAALAOUI AIN AZEL AII.000.0003 4381 28/09/2008 FENETRE COULISSANTES LABORATOIRE 	EH YOUCEF YAALAOUI AIN AZEL AII.000.0006 4607 02/05/2009 POUSSE PORTE HEDRAUTIQUE KALE BLOC OPERATOIRE 

2) Collage des codes

Une fois la liste des code à barre imprimée, procédez au découpage de ces derniers, un par un, et accrochez chaque code sur le bien physique correspondant.



III. 4. B. Utilisation des codes à barre (Immo)

1) Lecture des codes à barre

Une fois les codes à barre imprimés et accrochés sur les biens, vous aurez la possibilité de lire directement le numéro de ces derniers grâce au lecteur de code à barre. Ceci vous facilitera la recherche d'un bien, comme dans la fenêtre ci-dessous.

